Mål teknik åk 6

Datorer och programmering

 **När vi har arbetat med detta arbetsområde ska du:**

* Känna till risker och säkerhet vid överföring i digitala miljöer.
* Kunna några av datorns delar och deras funktioner.
* Känna till att datorer styrs av program och kan kopplas samman i nätverk.
* Kunna styra ett föremål med programmering (digitalt).

****

**Undervisning**

Gemensamma genomgångar och diskussioner
Film

Programmering
Arbete med ämnesspecifika ord och begrepp



**Ämnesspecifika begrepp:**programmering, transistor, CPU ( Central Process Unit), IP-adress, router, virus, phishing, tvåfaktorsautentisering, hacka**.**