

# GENRE IT UP!



## I detta arbetsområde ska du få lära dig om:

- Att skapa musik utifrån musikaliska mönster.
- Att skapa musik i Soundtrap med dator.
- Byggstenar som behövs för att skapa musik, exempelvis form, rytm, klang och dynamik, dur-/mollskala och tempo.
- Genrer inom populärmusik.

## Du ska få lära dig genom:

- Gemensam genomgång av de sex genrer vi kommer arbeta med och som finns att välja på i Soundtrap.
- Att skapa din genrekomposition med de karaktärsdrag vi har gått igenom och som står i Teams.
- Att skapa din genrekomposition i en ABA-form (samma som en minut musik som genomfördes i höstas).
- Att utvärdera och analyserar ditt arbete.

## Arbetet bedöms utifrån hur väl du kan:

- Skapa egna musikaliska idéer.
- Kombinera olika musikaliska byggstenar.
- Skapa en komposition med fungerande form.
- Skapa musik som låter som i din valda genre.
- Urskilja olika delar från genrerna och beskriva hur dessa används.